

MICROBUS[®]

Règles du jeu

Ton ami Vaccinus t'a invité à son anniversaire. Mais attention, l'hiver arrive et le virus Microbus est de retour. Ta mission ? Respecter les gestes barrières pour te protéger ainsi que tes copains. Stopper Microbus vous permettra de vous retrouver en toute sécurité et de fêter ensemble l'anniversaire de Vaccinus.



Avec le jeu (pas trop) sérieux
de l'Assurance Maladie,
apprends les gestes barrières
contre les virus de l'hiver

Contenu de la boîte

Un deck Microbus :



Des cartes geste barrière :

6 cartes se laver les mains
6 cartes masque
6 cartes check de coude
6 cartes toussé-coude

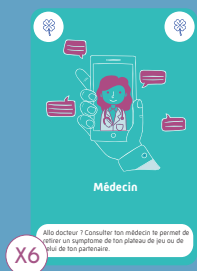


Des cartes symptôme :

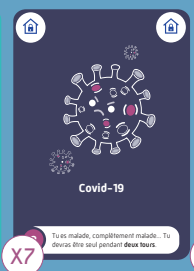
4 cartes diarrhée
4 cartes toux
4 cartes fièvre
4 cartes fatigue

Des cartes spéciales :

Carte médecin



Carte maladie



Carte question



Un deck Vaccinus :



Des plateaux
(un par joueur)



Microbus - Jeu n° 1



Pour gagner ?



L'ensemble des joueurs doit avoir réuni les 4 gestes barrières sans avoir cumulé les 4 symptômes.

Si l'ensemble des joueurs a cumulé les 4 symptômes : la partie est terminée, tout le monde a perdu.

Préparation du jeu

Chaque joueur dispose d'un plateau de jeu.

- ✿ Mélanger les cartes Vaccinus et les regrouper au centre des joueurs, faces cachées.
- ✿ Mélanger les cartes Microbus et les regrouper au centre des joueurs, faces cachées. Il s'agit de la pioche.

Déroulement du jeu



Le premier joueur (le plus jeune) tire une carte dans la pioche.

- ✿ **S'il s'agit d'une carte symptôme** : il la place à l'endroit correspondant sur son plateau. En cas de doublon, la carte sera défaussée.
- ✿ **S'il s'agit d'une carte geste barrière** : il choisit de la placer à l'endroit correspondant sur son plateau ou sur le plateau d'un joueur de son choix. En cas de doublon sur l'ensemble des plateaux, la carte sera défaussée.
- ✿ **S'il s'agit d'une carte médecin** : il peut l'utiliser pour supprimer un symptôme ou une maladie de son plateau ou de celui d'un autre joueur. Lorsqu'il n'y a aucun symptôme ou maladie sur les plateaux de jeu, la carte doit être défaussée.
- ✿ **S'il s'agit d'une carte maladie** : il passera 1 ou 2 tours, selon le nombre inscrit sur la carte du virus.

❁ **S'il s'agit d'une carte « ? »** : le joueur à sa droite pioche une carte Vaccinus et lui pose une question. Les cartes comportent une ou deux étoiles en fonction du niveau du joueur : novice (1 étoile) ou expert (2 étoiles).

❶ **S'il répond correctement** : il retire un symptôme ou une maladie de son plateau ou du plateau du joueur de son choix.

❷ **S'il répond mal** : il ne se passe rien. Le jeu continue. Lorsqu'il n'y a aucun symptôme ou maladie sur les plateaux de jeu, la carte doit être défaussée.

Le joueur à sa gauche peut à son tour tirer une carte, et ainsi de suite. Les autres tours se déroulent de la même manière.

Lorsqu'un joueur a **les 4 symptômes** sur son plateau, il doit attendre d'en retirer un ou qu'un joueur l'aide, pour continuer à récolter les gestes barrières.

Chaque carte piochée hors médecin ou « ? » sera remise à la défausse.

Le premier joueur qui a collecté **les 4 gestes barrières** et qui a moins de 4 symptômes sur son plateau ne peut plus contaminer les autres, ni être malade. Il continue de jouer et aide alors ses coéquipiers à collecter les gestes barrières pour pouvoir se retrouver tous ensemble :

❁ **S'il pioche une carte symptôme ou maladie** : elle sera défaussée.

❁ **S'il pioche une carte « ? » et que ses coéquipiers ont des symptômes ou une maladie sur leur plateau** : il peut leur en enlever s'il répond correctement à la question. S'ils n'en ont pas, la carte sera défaussée.

❁ **S'il pioche une carte médecin et que ses coéquipiers ont des symptômes ou une maladie sur leur plateau** : il peut leur en enlever. S'ils n'en ont pas, la carte sera défaussée.

❁ **S'il pioche une carte geste barrière** : il la pose sur le plateau d'un joueur de son choix. En cas de doublon d'une carte geste barrière sur l'ensemble des plateaux, la carte sera défaussée.



A vous de jouer ! Soyez solidaires pour pouvoir vous retrouver tous ensemble à l'anniversaire de Vaccinus !
En respectant les gestes barrières, bien évidemment.

Bataille virale - Jeu n°2



Pour gagner ?

Chaque membre du binôme doit avoir réuni les 4 gestes barrières sans avoir cumulé les 4 symptômes.

Dans ce cas, le binôme se fait signe et l'un des deux déclare « Santé ! ». Le binôme montre ses cartes aux autres joueurs pour vérifier que les deux joueurs ont chacun collecté les 4 gestes barrières.

Dans la partie à 6 personnes, ils sont les premiers à se rejoindre en toute sécurité et la partie continue entre les deux binômes restants. S'il n'y a que 4 joueurs, la partie s'arrête.

Si un joueur concurrent soupçonne un binôme d'avoir collecté tous les gestes barrières, il peut le surprendre en disant « T'as bonne mine ! ».

Le binôme soupçonné doit montrer 2 cartes différentes :

- ❶ S'il ne le peut pas, il a perdu !
- ❷ S'il le peut, le dénonciateur fait perdre son propre binôme.

Préparation du jeu



Chaque joueur dispose d'un plateau de jeu et utilise uniquement la partie dédiée aux symptômes.

- ❁ Mélanger les cartes Vaccinus et les regrouper au centre des joueurs, faces cachées.
- ❁ Mélanger les cartes Microbus et les regrouper au centre des joueurs, faces cachées. Il s'agit de la pioche.
- ❁ Établir des binômes. Les membres des équipes se mettent d'accord deux par deux sur un « signe distinctif secret » et se placent face à face autour de la table.
- ❁ Distribuer 4 cartes Microbus à chacun des joueurs.

Déroulement du jeu



Le premier joueur (le plus jeune) pose chacune des cartes de sa main qu'il peut jouer.

✿ **S'il s'agit d'une carte symptôme** : il la place à l'endroit correspondant sur son plateau. En cas de doublon d'une carte symptôme, la carte sera défaussée.

✿ **S'il s'agit d'une carte geste barrière** : il choisit de la conserver dans sa main ou de la donner face cachée au joueur avec lequel il fait équipe ou de la défausser.

✿ **S'il s'agit d'une carte médecin** : il peut la conserver dans sa main pour un prochain tour ou la donner au joueur avec lequel il fait équipe, sans la dévoiler aux autres joueurs ou la défausser.

✿ **S'il s'agit d'une carte maladie** : il passe 1 ou 2 tours, selon le nombre inscrit sur la carte. En cas de doublon, il passe le nombre de tours le plus important, la seconde carte sera défaussée.

✿ **S'il s'agit d'une carte « ? »** : le joueur à sa droite pioche une carte Vaccinus et lui pose une question. Si la réponse est juste, il retire un symptôme ou une maladie de son plateau ou du plateau de son coéquipier. Si la réponse est fausse, il ne se passe rien, le jeu continue. Lorsqu'il n'y a aucun symptôme ou maladie sur les plateaux de jeu du binôme, la carte doit être défaussée.

Le premier joueur qui a collecté **les 4 gestes barrières** et qui a moins de 4 symptômes sur son plateau continue de jouer et aide alors son coéquipier à collecter les gestes barrières.

Chaque joueur doit toujours avoir 4 cartes en main à la fin de son tour. S'il n'a pas assez de cartes : il pioche les cartes manquantes. S'il a trop de cartes, il doit, soit donner le surplus à son binôme, soit le défausser.

La personne à sa gauche peut, à son tour, jouer et ainsi de suite.

A vous de jouer ! Soyez solidaires pour pouvoir vous retrouver à deux le plus rapidement possible à l'anniversaire de Vaccinus ! En respectant les gestes barrières, bien évidemment.



Psst.... Au fait ! Le thème de
mon anniversaire c'est :
Bal masqué !





Merci à tous les collaborateurs de l'Assurance Maladie du Calvados
ayant participé tant à la genèse qu'à la concrétisation de ce projet.
Une mention spéciale pour Guillaume Holley, Chloé Vieubled, Bruno Marguerite, Ethel Charbonnier
et à tous nos testeurs sans qui Microbus ne serait pas ce qu'il est aujourd'hui !